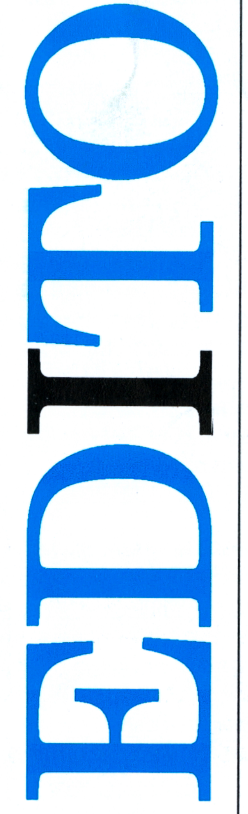


LE VILLAGE du TATOU

N° 2

5F - JANVIER 1989

LE VILLAGE DU TATOU est une publication d' INFOGRAMES - Siège Social : 84, rue du 1er Mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE cédex -Directeurs de la publication : Bruno BONNELL et Christophe SAPET - Rédacteur en chef : Sabine ROBERT - Secrétaire de rédaction : Isabelle MARTINEZ - Maquette, conception, fabrication : Marie-Christine GALLAVARDIN



1989 : LE RÊVE !



LA QUETE DE L'OISEAU DU TEMPS : La Marche Blanche

Il n'y aura pas que de beaux jeux cette année! Il y aura aussi, grâce au TATOU des idées, des scoops, des cadeaux ... puis toujours et encore VOUS! De plus en plus nombreux, continuez à venir nous rejoindre et à faire du VILLAGE votre lieu de rencontre. Le CLUB vous attend de pied ferme.

Avec Infogrames, 1989 commence bien : d'abord en plein rêve avec Pélisse dans "La Quête de l'Oiseau du Temps", puis dans cet espace qui fascina TINTIN bien avant Jean-Loup CHRETIEN avec "TINTIN SUR LA LUNE"!

Alors bonne et joyeuse année à tous les amis du TATOU !

Rectificatif : Lamentable, le typographe l'a été en écrivant double (deux verres, bonjour les dégâts!). Le dernier "VILLAGE DU TATOU" était bien le **N° 1** . Conséquemment, ne cherchez plus les 10 numéros précédents!

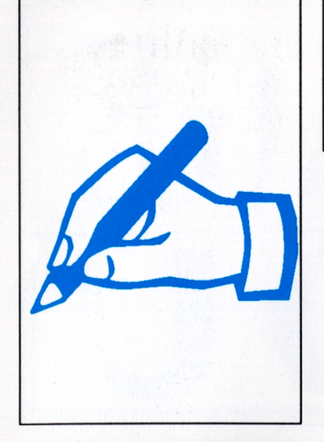
SOMMAIRE

2 **BLA BLA ...**
le club communique :
petites annonces
le courrier des lecteurs

3 **CONCOURS**
les gagnants du concours de Noël
un nouveau jeu complétement tatou

4 **LA BOUTIQUE**
à des prix club, toujours plus club

+ **16 PAGES COULEUR**
toutes les nouveautés de l'année 1989

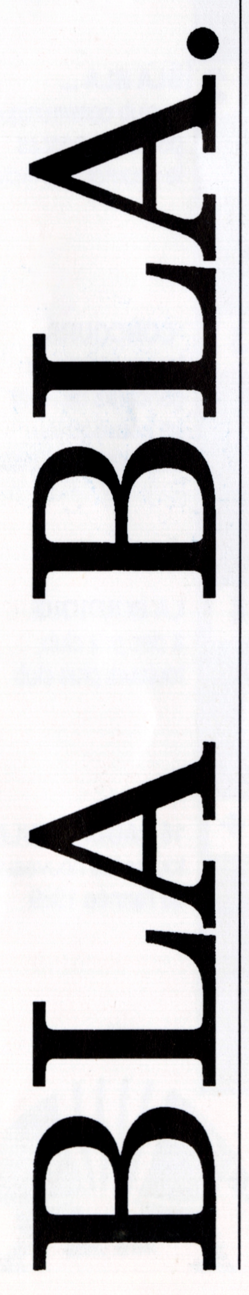


petites annonces...

«j'ai 16 ans et habite à Morancé. Je possède un TO8 avec disquette et j'aimerais créer un point de rencontre pour les possesseurs de TO8, TO9, TO9+ afin de pouvoir échanger des idées. Je vous invite à m'envoyer un courrier : **CLERMONT Sébastien Le Replat Morance 69480 ANSE**»

«Je cherche des lecteurs du TATOU qui auraient des logiciels en double et qui voudraient me les vendre. Qu'ils écrivent à **VUILLEMIN Olivier 15 rue AUFRERX 31500 TOULOUSE**.»

«Je m'appelle GUERRA Sylvie, j'ai 13 ans et j'ai un MO6. Je cherche quelqu'un qui voudrait correspondre avec moi. Voici mon adresse : **13 Route de Sauze Vaussais 79120 LEZAY**.»



LE COURRIER DES LECTEURS

✉ «Je suis dans BOB MORANE CHEVALERIE. A l'écran, quelquefois, je vois apparaître des trappes, à quoi servent-elles ? Les armures sont-elles utiles ?» FERNANDEZ Patrick (VILLEURBANNE)

- Les trappes que vous voyez en flash à l'écran, sont des passages secrets que vous pouvez prendre. Quant aux armures, elles sont de trois types différents une en cuir, une en maille et une en fer ; elles ne peuvent vous servir qu'une seule fois par partie.

✉ «Dans l'AFFAIRE, je ne sais pas me servir de la carte de crédit ? Comment trouver le code ? Et où doit on retirer de l'argent ?» DESCOSTES Jean-Michel (TOURNON)

- A Barcelone, aller voir le clochard (assis à droite), prendre la carte de crédit (sur le tonneau), prendre le papier avec le code (sur la main de l'autre clochard à gauche), adopter l'attitude petit truand, voir le personnage debout au centre. D'une manière générale retirer l'argent avant tout déplacement à Paris car c'est la seule ville sans distributeur.

✉ «J'ai plusieurs questions à vous poser au sujet du jeu Marche à l'ombre: où trouver Germaine ? Comment obtenir les diverses pièces de la mobylette ?» RENOIR Guy (BREST)

- Pour obtenir les pièces de la mobylette, vous pouvez soit les acheter soit les trouver ou les gagner. Quant à Germaine il faut d'abord vous rendre chez le disquaire afin qu'il vous donne son adresse.

✉ «Il se trouve que j'ai quelques petits problèmes pour déchiffrer le message en morse dans Meurtres sur l'Atlantique.» RODRIGUEZ Marie (BUSSANG)

- Voici le message : POLICE FEDERALE NEWYORK RECHERCHONS JOHN WADE INDIVIDU TRES DANGEREUX VOYAGE SUR BOURGOGNE SOUS LE NOM DE AL..Mais attention pour en savoir davantage, vous devriez vous adresser à COBRA SOFT.

C'EST VOUS QUI LE DITES

«Un grand merci amical à Françoise pour ses explications téléphoniques, pour toutes les grosses questions auxquelles elle a toujours répondu.»
GIOL Jean-Michel (TOULON)

«Je suis un fidèle d'INFOGRAMES, j'ai 16 ans... j'ai acheté de nombreux programmes et vous pouvez féliciter vos graphistes de ma part.»
ENNIFAR Eric (OSTWALD)

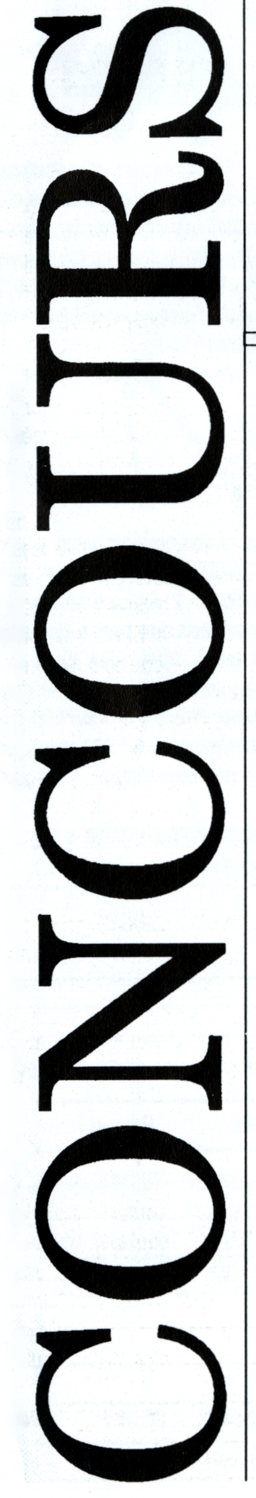
«Je suis un client assidu de vos produits que j'achète avec un suivi depuis BIDUL.Je tiens à vous féliciter pour le logiciel BIVOUAC qui est vraiment fort en couleurs, actions et réalisme.»
ARMAO Didier (TOULON)

«Je profite de cette lettre pour vous féliciter pour la qualité de vos jeux»
BRUCHET René (NUITS ST GEORGES)

«Cher TATOU, d'abord un petit conseil : REAGIS contre ceux qui se moquent de toi ! Dis aux parents qui racontent à leurs enfants que le traîneau du Père Noël est tiré par des rennes que c'est abosulement faux! Il n'y a que les TATOUS qui font ça, n'est-ce pas ?»
MASSE-SERRE (NIMES)

«Je voudrais ajouter que les jeux INFOGRAMES sont tous géniaux et qu'ils surpassent aisément tous les autres... Je dois dire que je m'amuse super avec car à chaque fois il y a réflexion, intérêt, humour, beauté et amusement. Bravo !»
MOLLE SYLVAIN (BESANCON)





UN JEU COMPLETEMENT

Proposé par PONGI Sylvain à Valras Plage



qui vous permettra de gagner des tas de gadgets

(date limite : 15 Février 1989)

But du jeu : Trouver le «titre» mystérieux

1 BOBMORANE
2 VAMPIRÉ
3 OXPHAR
4 C
5 PROHIBITION
6 SORCERY
7 INVASION
8 POLITIKPOKER
9 IZNOGOUD
10 MANDRAGORE
11 BIVOUAC
12 KARATÉ
13 FÉLONIES

Définition des mots croisés

1 - Sur micro, dans la jungle, dans l'espace ou au Moyen-Age
2 - Sang pour Sang action
3 - Le vieux sage vous a dit d'y aller
4 - Comme en 45
5 - A bas les mafiosos !
6 - Délivrez les magiciens
7 - Les envahisseurs attaquent
8 - Cohabitez en jouant au poker
9 - Je serais Calife à....
10 - Yarod'Nor y est
11 - Mon beau sapin ...
12 - BANZAI !!
13 - Sus aux félons.

SUPER CONCOURS DE NOËL : LES REPONSES

VOUS POUVIEZ LES TROUVER SUR LES FICHES TECHNIQUES QUE VOUS RECEVEZ A DOMICILE OU PAR LE 3615 BANZAI

1 - BOB OCEANS
2 - INSPECTEUR CLOUZOT
3 - INDOCHINE
4 - LA MAISON DUPUIS
5 - LA FRANCE ET LA GRANDE BRETAGNE
6 - BLAKE ET MORTIMER
7 - LA FILLE DE LA SORCIERE MARA
8 - LA MAISON DARGAUD
9 - OPERATION JUPITER
10 - OBJECTIF LUNE OU ON A MARCHE SUR LA LUNE
QUESTION SUBSIDIAIRE : 6 FOIS

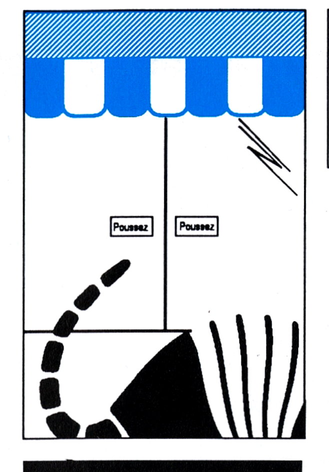
SUPER CONCOURS DE NOËL : LES GAGNANTS

Un mini téléviseur portatif, à MONIQUE BELLEDANT à LYON (69)
Un walkman radio, MARILINE FERNANDEZ à ECHIROLLES (38)
Un radio casque, TEYSSIE FABRICE à POURRAIN (89)

Les dix premiers participants reçoivent un mini appareil photo porte-clef :

KHARIFI MOHAMED à LYON (69)
MICH EMMANUEL à FIRMINY (42)
DELAPIERRE à CHAMONIX (74)
CALLET NICOLAS à CHAMBERY LE HAUT (73)
FATTORETTO STEPHANE à ROANNE (42)
GEORGEL STEPHANE à COMBLES EN BARROIS (55)
FAURE JOEL à PARIS (75)

Tous les participants au concours recevront une petite surprise.



LA BOUTIQUE DU CLUB

LA BOUTIQUE



99 F !

99 F !

ENCORE ET TOUJOURS DES PRODUITS HAUT DE GAMME A DES PRIX CLUB

SOS FRANCOISE

Fini le temps des duels avec votre ordinateur, fini le temps des pannes sèches, des énigmes qui restent sans solutions grâce au classeur de SOS FRANCOISE. Il comporte plus d'une centaine de pages d'astuces et d'aides sur les jeux INFOGRAMES tels I.L. INTRUS, VAMPIRE, L'AFFAIRE, L'AFFAIRE VERA CRUZ, DOSSIER BOERHAAVE, L'AFFAIRE SANTA FE, 1789, MANDRAGORE, LA GESTE D'ARTILLAC, ARSENE LAPIN, L'AFFAIRE SYDNEY, OMEGA PLANETE INVISIBLE, MISSION PAS POSSIBLE, L'HERITAGE 1 ET 2, LES PASSAGERS DU VENT 1 ET 2, IZNOGOUD, MARCHE A L'OMBRE ... et bien d'autres encore. En plus à l'intérieur vous trouverez une petite surprise pour personnaliser vos objets.

REDACTION : Rédaction propose pour chaque type traditionnel de rédactions (la narration, le portrait, la description), quatre formes possibles pour chacune d'elles : le portrait en puzzle, la narration en flash-back, la description en alternance par exemple. (MO5, MO6, TO7/70, TO8, TO9, TO9+ cassette, TO8, TO9, TO9+ disquette)

LES VOLEURS DE TEMPS : Sous forme de jeu de l'oie, ce logiciel permet d'écrire des contes originaux et cohérents en se fondant sur les lois de la symbolique des éléments (eau, feu, air, terre et pierre) définies par Gaston Bachelard. (MO5, MO6, TO7/70, TO8,TO9,TO9+ cassette et TO8,TO9,TO9+ disquette)

PHRASES CACHEES : Jeu logique et linguistique ou l'élève/joueur doit deviner une phrase entière de 4 ou 5 mots d'après des règles de jeu définies au début du logiciel et en déterminant lui-même son niveau. On peut travailler dans plusieurs langues différentes français, anglais, espagnol, latin, allemand ou tout autre langue de votre choix. (TO8, TO9, TO9+ disquette)

LE SAC A DOS : Tout le programme de la maternelle dans un magnifique sac à dos. Cinq logiciels d'éveil sont proposés aux enfants à partir de 3 ans : ABC DES PETITS, BARRE L'INTRUS, ASSOCIE, LABYRINTHE, MEMORISE. (TO8,TO9,TO9+ disquette, AMSTRAD cassette et disquette)

45 F !

Le livre de 200 pages de contes et légendes sur le pays mythique de MANDRAGORE et la geste de Syrella. Sa lecture vous donnera de nombreuses clefs pour résoudre les différentes énigmes des dix donjons. Une chance de plus pour vaincre YAROD-NOR. Ne la laissez pas passer !



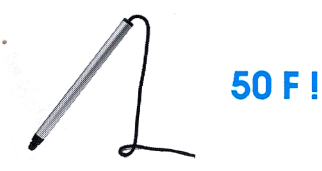
15 F !

LE TATOU est un animal d'exception qui existe depuis des millions d'années et a toujours su s'adapter, sans perdre son identité, à des environnements très variés. Cette fois ci le tatou a pris l'apparence d'un porte-clef, et il est à vous pour seulement 15 F.

15 F !



Un groupe, une équipe, des hommes, une passion, le groupe INFOGRAMES se dévoile avec SIGNATURE. Vous découvrirez dans ce magazine des rubriques concernant les graphistes, les programmeurs, des dossiers sur le marché de la micro informatique....



50 F !

Tous à vos crayons avec le CRAYON OPTIQUE, que nous vous proposons pour 50 F. Il vous permettra de sélectionner certaines zones de l'écran. On peut ainsi faire des choix dans les menus sans utiliser le clavier ou encore dessiner directement sur l'écran à l'aide d'un programme BASIC que vous pourrez écrire vous-même.

Bon de commande à découper et à renvoyer avec votre règlement (chèque à l'ordre du CLUB INFOGRAMES) à :
LE CLUB INFOGRAMES, 84 rue du 1er mars 1943, 69628 Villeurbanne cedex

BON DE COMMANDE

Nom : ______________________ Prénom : ______________________

Adresse : ______________________

Code postal : ____________ Ville : ______________________

Numéro CLUB : ____________ (Pour les mineurs, signature des parents obligatoires) :

Désignation	Machine support	Quantité	Prix

Frais de port	20,00 F
Total à régler	

Attention, les stocks sont en nombre limité !
Si votre commande dépasse 500 F, un petit cadeau vous attend !